НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет ПИиКТ

Экономика программной инженерии

Лабораторная работа № 3

Выполнили студенты группы № P34101:

Патутин В. М.

Крюков А. Ю.

Преподаватель: Гаврилов Антон Валерьевич

г. Санкт-Петербург

2022

# **Задание:**

Вариант: <https://animego.org/>

Предложить план действий в ситуации, когда прошло 3/4 срока, запланированного на реализацию проекта, а фактически выполнена только половина задач:

1. Определить, какие функции на данный момент еще не завершены и оценить, реализацию каких из них можно отложить для того, чтобы не сдвигать срок выпуска устраивающего заказчика работоспособного продукта с максимально сохраненной функциональностью.
2. Оценить возможность увеличения команды разработчиков для соблюдения сроков проекта, либо попытаться оптимизировать план работ

# 

# **Выполнение**:

Рассмотрим изначальный план действий с добавлением цветовой маркировки. Зеленым помечены готовые задачи, красным – задачи от которых решено отказаться. Желтым – задачи, на которые решили сократить время выполнения.

| № | Функционал | Оценка снизу чел/ч | Оценка сверху чел/ч |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Разработка дизайна | 64 | 192 |
| 1.1 | Дизайн-система | 15 | 45 |
| 1.2 | Разработка макета главной страницы | 5 | 15 |
| 1.3 | Разработка макета страницы с персонажами | 3 | 9 |
| 1.4 | Разработка макета страницы со списком аниме | 3 | 9 |
| 1.5 | Разработка макета страницы со списком манг | 3 | 9 |
| 1.6 | Разработка макета страницы с конретным аниме | 3 | 9 |
| 1.7 | Разработка макета страницы с конкретной мангой | 3 | 9 |
| 1.8 | Разработка макета страницы с конкретным персонажей | 3 | 9 |
| 1.9 | Разработка макета футера | 1 | 3 |
| 1.10 | Разработка макета хедера | 1 | 3 |
| 1.11 | Разработка макета окна авторизации/регистрации | 2 | 6 |
| 1.12 | Разработка макета личного кабинета | 4 | 12 |
| 1.13 | Разработка макета окна с настройками | 5 | 15 |
| 1.14 | Разработка макета личного списка аниме | 3 | 9 |
| 1.15 | Разработка макета личного списка манги | 3 | 9 |
| 1.16 | Разработка макета окна с рецензиями | 2 | 6 |
| 1.17 | Разработка макета окна с личными сообщениями | 5 | 15 |
| 2 | Разработка фронтенда | 49 | 147 |
| 2.1 | Верстка | 25,5 | 76,5 |
| 2.1.1 | Верстка главной страницы(список аниме, список манги, фильтры, список новостей, расписание выхода серий) | 10 | 30 |
| 2.1.2 | Верстка страницы с персонажами(список персонажей с пагинацией) |  |  |
| 2.1.3 | Верстка страницы со списком аниме(список с фильтрами, пагинацией и сортировкой) | 2,5 | 7,5 |
| 2.1.4 | Верстка страницы со списком манг(список с фильтрами, пагинацией и сортировкой) |  |  |
| 2.1.5 | Верстка страницы с конкретным аниме(текстовая информация, ссылка на трейлер, плеер, рецензии и комментарии) | 2,5 | 7,5 |
| 2.1.6 | Верстка страницы с конкретной мангой(текстовая информация, рецензии и комментарии) |  |  |
| 2.1.7 | Верстка страницы с конкретным персонажем(текстовая информация, ссылка на аниме или мангу) |  |  |
| 2.1.8 | Верстка футера(содержит несколько ссылок и текст) | 0,5 | 1,5 |
| 2.1.9 | Верстка хедера(содержит несколько ссылок, лого, кнопку для авторизации и поисковое поле | 0,5 | 1,5 |
| 2.1.10 | Верстка окна авторизации/регистрации | 4 | 12 |
| 2.1.11 | Верстка личного кабинета | 2,5 | 7,5 |
| 2.1.12 | Верстка окна с настройками |  |  |
| 2.1.13 | Верстка личного списка аниме | 2 | 6 |
| 2.1.14 | Верстка личного списка манги |  |  |
| 2.1.15 | Верстка окна с рецензиями | 1 | 3 |
| 2.1.16 | Верстка окна с личными сообщениями |  |  |
| 2.2 | Клиентская логика | 21 | 63 |
| 2.2.1 | Функционал доступный анонимному юзеру | 18,5 | 55,5 |
| 2.2.1.1 | Получение с бэкенда списка аниме по тегу, фильтрам, с сортировкой и пагинацией | 5 | 15 |
| 2.2.1.2 | Получение с бэкенда расписания выхода серий аниме для текущей недели с группировкой по дням | 3 | 9 |
| 2.2.1.3 | Получение с бэкенда списка обновленных аниме за сегодняшний и вчерашний день с группировкой по дням | 3 | 9 |
| 2.2.1.4 | Получение с бэкенда списка манг по тегу, фильтрам, с сортировкой и пагинацией |  |  |
| 2.2.1.5 | Получение с бэкенда списка персонажей с пагинацией |  |  |
| 2.2.1.6 | Получение с бэкенда полной информации об аниме | 3 | 9 |
| 2.2.1.7 | Получение с бэкенда полной информации о манге |  |  |
| 2.2.1.8 | Получение с бэкенда полной информации о персонаже |  |  |
| 2.2.1.9 | Кнопка перехода к верху страницы | 0,5 | 1,5 |
| 2.2.1.10 | Отправка запроса на бэкенд для регистрации аккаунта | 1 | 3 |
| 2.2.1.11 | Отправка запроса на бэкенд для авторизации через пару логин пароль | 1 | 3 |
| 2.2.1.12 | Отправка запроса на бэкенд для oauth авторизации с помощью сервисов VK,Facebook,Twitter | 1 | 3 |
| 2.2.1.13 | Отправка запроса на бэкенд для восстановления пароля | 1 | 3 |
| 2.2.2 | Личный кабинет: | 1,5 | 4,5 |
| 2.2.2.1 | Возможность отправлять запрос на добавление обложки |  |  |
| 2.2.2.2 | Возможность отправлять запрос на обновление аватарки |  |  |
| 2.2.2.3 | Возможность отправлять запрос на поиск сообщений |  |  |
| 2.2.2.4 | Возможность группировки аниме по смотрю,просмотрено,отложено,брошено,запланировано,пересматриваю | 1,5 | 4,5 |
| 2.2.2.5 | Возмоность группировки манги по читаю,прочитано,отложено,брошено,запланировано |  |  |
| 2.2.2.6 | Получение с бэкенда списка друзей |  |  |
| 2.2.2.7 | Получение с бэкенда списка диалогов |  |  |
| 2.2.2.8 | Возможность отправлять запрос на бэкенд для отправки сообщения в чате |  |  |
| 2.2.3 | Настройки: | 1 | 3 |
| 2.2.3.1 | Возможность отправлять запрос на бэкенд для изменения информации об аккаунте |  |  |
| 2.2.3.2 | Возможность отправлять запрос на бэкенд для изменения информации о профиле |  |  |
| 2.2.3.3 | Возможность отправлять запрос на бэкенд для изменения информации о диалоге |  |  |
| 2.2.3.4 | Возможность отправлять запрос на бэкенд для изменения информации о чате |  |  |
| 2.2.3.5 | Возможность отправлять запрос на бэкенд для изменения информация об уведомлениях |  |  |
| 2.2.3.6 | Возможность отправлять запрос на бэкенд для линковки аккаунта в VK, Facebook, Twitter | 1 | 3 |
| 3 | Разработка бэкенда | 25 | 75 |
| 3.1 | Функционал по выдаче списка аниме по тегу, фильтрам, с сортировкой и пагинацией | 2 | 6 |
| 3.2 | Функционал по выдаче расписания выхода серий аниме для текущей недели с группировкой по дням | 3 | 9 |
| 3.3 | Функционал по выдаче списка обновленных аниме за сегодняшний и вчерашний день с группировкой по дням | 4 | 12 |
| 3.4 | Функционал по выдаче списка манг по тегу, фильтрам, с сортировкой и пагинацией |  |  |
| 3.5 | Функционал по выдаче списка персонажей с пагинацией |  |  |
| 3.6 | Функционал по выдаче полной информации об аниме | 2 | 6 |
| 3.7 | Функционал по выдаче полной информации о манге |  |  |
| 3.8 | Функционал по выдаче полной информации о персонаже |  |  |
| 3.9 | Функционал регистрации аккаунта | 3 | 9 |
| 3.10 | Функционал авторизации через пару логин пароль | 3 | 9 |
| 3.11 | Функционал oauth авторизации с помощью сервисов VK,Facebook,Twitter | 2,5 | 7,5 |
| 3.12 | Функционал восстановления пароля | 3 | 9 |
| 3.13 | Функционал по отправке уведомлений |  |  |
| 3.14 | Функционал по автоматическому пополнению базы контента | 2,5 | 7,5 |
| 4 | Тестирование | 0 | 0 |
| 4.1 | Тестирование соответствия функциональным требованиям |  |  |
| 4.2 | Тестирование корректной работы форм на сайте |  |  |
| 4.3 | Тестирование корректной почтовой рассылки |  |  |
|  | Сумма чел/ч | 138 | 414 |
|  | Сумма чел/день | 23 | 69 |

Основная часть функциональности была реализована. По нашему мнению для отказа выбраны наименее критичные задачи, такие как дополнительные функции, которые сильно не повлияют на общую концепцию сайта: просмотр манги и личные странички персонажей, настройки аккаунта, личные сообщения.

Возможности увеличить команду разработчиков для соблюдения сроков проекта, так как большую часть занимают маленькие задачи, которые просто требуют большого количества людей.

В результате такой оптимизации получается урезание в 242 человеко-часа при сохранении основной функциональности сайта. Возможность выпуска проекта с такими корректировками требований выглядит гораздо реалистичнее.

# Вывод:

В ходе выполнения данной лабораторной работы мы предложили план действий в ситуации, когда прошло три четверти срока, а выполнена только половина задач. Мы проанализировали какие задачи можно опустить, а на каких сосредоточиться, чтобы уложиться в срок, а также рассмотрели возможность увеличения количества разработчиков.